

Intergalaktikus Olimpiai Játékok

Béres Zoltán, 2009. január 13.

A világűrben barangolva sokféle értelmes lényre bukkantunk. Mivel a játékoság az összes általunk megismert lényre jellemző, ezért felmerült a játékos vetélkedés gondolata. De vajon mit tudnánk közösen játszani? A sportok közül a legtöbb nem jöhetett szóba az eltérő fizikai adottságaink miatt. Így egyetlen lehetőségként maradt, hogy logikai játékokban mérjük össze az erőnket.

1. játék: Adott egy tábla, amely 20 szomszédos mezőből áll egy sorban. A bal szélső négyzeten egy bábú áll. Két játékos felváltva mozgatja a bábút úgy, hogy vagy egy, vagy két mezővel viszi jobbra. Az győz, aki a jobb szélső mezőbe lép a bábúval. Kinek van nyerő stratégiája: a kezdő játékosnak vagy az ellenfelének?

Változatok:

- a. Az veszít, aki a jobb szélső mezőbe lép a bábúval;
- b. A bábúval egy lépésben 1,2 vagy 3 mezőt lehet jobbra lépni.
- c. A bábúval egy lépésben 2 vagy 3 mezőt lehet jobbra lépni.

2. játék: Adott egy sakktábla. A bal felső mezőn egy bábú áll. Két játékos felváltva mozgatja a bábút úgy, hogy egy lépésben vagy csak jobbra, vagy csak lefelé lehet elmozdítani a bábút legfeljebb a tábla széléig. Az győz, aki a jobb alsó sarokba lép a bábúval. Kinek van nyerő stratégiája: a kezdő játékosnak vagy az ellenfelének?

Változatok:

- a. Az veszít, aki a jobb alsó sarokba lép a bábúval.
- b. Hogyan függ a stratégia a tábla alakjától?

3. játék: Két játékos közül az egyik mond egy egyjegyű számot. Ezután a másik játékos megszorozza egy tetszőleges egyjegyű számmal. Az így kapott számot ismét az első játékos szorozza meg egy egyjegyű számmal és így tovább. Az győz, aki először kap 2009-et vagy ennél nagyobb számot. Melyik játékosnak van nyerő stratégiája?

4. játék: Két játékos felváltva pénzérméket helyez egy téglalap alakú asztalra. A pénzérméket nem szabad egymásra tenni. Az veszít, aki nem tud több érmét az asztalra tenni. Kinek van nyerő stratégiája? Hogyan függ a válasz az asztal alakjától?

5. játék: 10 ceruza van az asztalon egy sorban. Két játékos felváltva vesz el a ceruzákból egyet vagy két szomszédosat. Az győz, aki az utolsót veszi el. Kinek van nyerő stratégiája? Hogyan függ a válasz a ceruzák számától?

6. játék: 10 pénzérme van az asztalon körbe elhelyezve. Két játékos felváltva vesz el az érmékből egyet vagy két szomszédosat. Az győz, aki az utolsót veszi el. Kinek van nyerő stratégiája? Hogyan függ a válasz az érme számától?